

▼自己紹介

共和国仮設本部から戻ったPC達は宿で食事を取りながら話をしていた。

クルス そう言えば俺たちしつかりと自己紹介してなかったよな。

アシユ 成り行きで事件に巻き込まれちゃったからね。

ウィバル この少女にも自分たちの事を説明するついでに改めて自己紹介くらいしておくか。

ノア 私たちの会話から何か思い出す事もあるかも知れませんか。

■クルスIIアルコルタ



クルス 俺、クルスIIアルコルタ。生まれも育ちも西方大陸の名もない村さ。村じゃソイドに乘れるついで、いろいろ重宝されてたけど、ある日、変な爺さんに会ってね……『小僧、

ワシのソイドに乗ってみんな?』と。

ノア 怪しいな! (笑)

クルス てな具合にアタックコングから、ハンマーロックに格上げ。まあいい機会だったから、爺さん……ガルゴ博士 (左) について村を出た。今じゃ、流れの何でも屋稼業さ。

ノア 大丈夫。君ならきつと稼げるよ、何も心



配は要らない (笑)

ウィバル 若い頃から苦労するのは良いことだ……年寄りつばいな。

クルス 得意分野は身体を動かすことだな。勉強とか交渉は苦手だぜ。

GM 能力値を見れば一目瞭然 (笑)

クルス 『ハニラス』は手がたくさんあるハンマーロックだ。その分、近距離戦に強いぜ。もちろん、コングタイプだけあって、他もそれなりにこなせるつもり!

ウィバル そのとき、第一話であんなことになるとは、誰も想像が付かなかったのです。

アシユ 強いどころの話じゃないという (笑)

※ハンマーロック

旧大戦初期に開発されたゴリラ型ソイド。汎用性が高く様々な任務に就いた傑作機。

ネオゼネバスのクーデターにも使用され、少々の改修で総合性能は現行ソイド以上となった。

■ノアIIローランド



ノア ノアIIローランドと言います。所謂トレジャーハンターと呼ばれる様な事をやっています。退屈な日常に見切りをつけ夢と浪漫を求め旅立ちましたが、現実の厳しさと何気無い日常の大切さを嫌と言うほど知るのに、三日と掛かりませんでした。機会さえあれば直ぐにでも廃業も吝かではありませんが……如

何せん穴掘りしか出来ませんからね (苦笑)

そうですね、特技と言えそうなのは交渉ごとでしょうか。正直者で謙虚、裏表の無い性格なので腹の探り合いに向いてはいませんが、頼まれれば快く引き受けましょう。愛機は『ヴィビファンクツアーン。一応『ディアプロタイガー』と言う識別コードを軍から与えられています。珍しい機体なので、存じ無い方も居られるのではないですか? 斯く言う私も、この子を遺跡で発掘するまで知りませんでした。

GM デイアプロタイガーについては勝手に設定作ってます。

アシユ ソイド戦闘時は近距離向き? 遠距離向き?

ノア 能力値で言えば近距離ですね。威力こそ劣りますが遠距離戦も駄目と言う事は無いですが……が、武装は遠近問わず充実しているとは言いがたいです。

アシユ どちらかに特化しているわけではない、と。

ノア 恥ずかしながらソイドに搭乗しての戦闘は余り得意としていません。と言う一文を追加しておこう (笑)

アシユ 得意分野……全般的に『これがノアの売りです!』と言えるような奴はありますか?

GM 黒さと怪しさ (笑)

ウィバル ひどいGMだ (笑) いや、同意見ですが (笑)

クルス ひどいPLたちだ (笑)

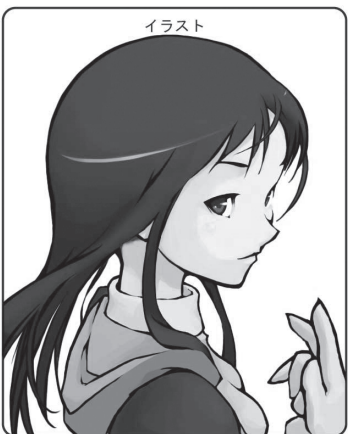
ノア 先ほども言いましたが、交渉、と、演技、は得意でしょうか。それから学術技能は、理

数知識」と、文化芸能のみ保有しています。

※ディアブロタイガー

遠未来より強敵を求めて時間移動してきたと言われるゾイド。非常に凶暴で自我が強く認めた者しかパイロットとしない。液体金属性のボディを持ち、武器生成や再生に使用する。

■アーシュラリノエル



イラスト

アシュ アーシュラリノエル、二十歳。ノエル・キラバンから独り立ちし、砂漠の行商人として生活するいい女（笑）。相棒は打ち捨てられてたケーニツヒウルフをレストアした『ブランカ』。地球の物語に出てくる狼王の后らしい。ゾイド戦闘は格闘専科、得意な事は【魅力】3を活かした情報収集とか指揮とか。必殺技は

ブラズマカッターをオーバードロードさせて繰り出す『メルティングバースト』……撃てるかなあ……質問とかございましたらどうぞ。

ノア ノエル・キラバン……と言う事は一族で隊商生活ですか？

アシュ そうです。砂漠の流浪民族、みたいなイメージ。首長とその眷族でキラバン作つて、キラバンの名前は首長一族の名字から。

ワイバル ムンベイの一族とか親交がある？

アシュ その辺は妄想補充してください。PLETとしては何にも考えてない。

GM ネタに困ったら使ったらええ。

ワイバル 投げやりな（笑）

GM 私個人としてはオフイシャルキャラと絡むつもりは無いのですよ。

アシュ とりあえず父親は共和国内にも人脈があるみたいです。独立するにあたってその一部を受け継いでます。

ノア 突撃ノエル・キラバンが楽しみですね。

※ケーニツヒウルフ



ZAC2101年にロールアウトした大型のオオカミ型ゾイド。西方大陸に生息する野生体を使用した事により絶大なパワーを持つが、そのためにオーバードロードしやすいと言う弱点も持つ。デフォルトでは火器を持たないが、実際はヘビーアームズ装備を前提として開発されていた。

■ワイバル



イラスト

ワイバル コール・ワイバル・フット。ヘリック

軍に傭兵として雇われていた。もう除隊した身だが、縁は切れてないらしい。時々、そこから仕事をもらうこともある。気むずかし屋だとか、思いこみで突っ走る奴だとか言われたこともあるが、他のやり方を知らないんでね。悪いが、ヘリック軍時代に、兵学、や、サブイバルの訓練を受けた。その方面に関しては力になれると思う。こいつ、グークは軍から買い取ったバリゲーターだ。残念ながら、国家機密と言われて戦闘データのほとんどを没収されたから、本領発揮には程遠いが、頑丈さなら、そこらの同型ゾイドに引けは取らないだろう。一応、対空戦闘もできるが、基本的に接近戦仕様だ。あまり期待しないでくれ。そうだ、呼ぶときは『ワイバル』でやってくれ。これは軍で愛称みたいなもんでね。敬称をつけないのが通例だ。何か質問は？

ノア 理解しました、ワイバルさん。

クルス 了解だぜ、ワイバルの兄貴！（笑）

ワイバル この……（笑）

ノア 呼び名と言えば、私は他のPCを苗字にさん付けで呼ぶつもりでしたのすよ。ワイバルの事は傭兵さんのつもりでしたが……ワイバルさんが良いですね！

ワイバル 分かってて言ってるな？ お前はそういう奴だ。

アシュ 戦術アドバイザーとして活躍してくれる……といいなあ（笑）

ワイバル いいなあ。名脇役を目指します。ちなみに、PLE発言が9、PC発言が1で。

アシュ そういえば、愛称の由来は？ それともいまはまだ秘密なの？

ワイバル 適当です。

アシュ なんとなくそう呼ばれてる感じかな。

ワイバル ちなみに上原を沖縄ではワイバルというので、そこから。PLEとは一切関係なし。

※バリゲーター



旧大戦初期に開発されたワニ型ゾイド。旧大戦中期から用途の同じブラキオス等に後れを取る事が多かったが、水陸両用機に乏しい共和国の海軍の中核を成し続けた。旧大陸間戦争終結後の磁気嵐に対応改修されたTS型も存在する。

第一話 発端

◆シーン1. 名も無い村で

――冒頭から二日ほど前

GM それではキャンペーンを始めたと思います。長い付き合いになると思いますがよろしくお願いします。

一同 よろしくお願ひしましうす！

GM 場所は地球から六万光年の彼方、惑星Z1で、時代はZAC2108年の九月頃。舞台は西方大陸の小さな田舎町。砂漠……レッドラストの真ん中です……と言っても近くに運河はありますし、森も見えます。人口は五百人前後、主要産業は農耕で感じ。町の名前は考えてナイ（笑）

クルス ナイ村！

GM じゃあ、それで（笑）シーンの詳細はこんな感じ。

▼目的 チームを結成して仕事を貰う

▼必要進行度 20

▼場所 砂漠の村

▼一ターンの時間 三十分

▼制限ターン 無し

▼その他制限 無し

ノア それぞれの項目について詳しく教えていた

だきたいのですが……

GM では簡単に。（目的）はそのシーンの目的であり、「必要進行度」を満たすことで目的を達成することが出来ます。逆に言えば（進行度）が必要分だけ無ければ目的は達成できないわけです。この（目的）を達成するのに合う行動を宣言し（判定）を行うことで（進行度）を得ることが出来ます。

ワイバル ふむふむ。

GM 「場所」についてはその「シーン」の行われる場所を表しています。シーン進行中にこの範囲外へ出ても構いませんがあんまり意味はないと思います。

アシュ まあ、村から出てしまつたら会い難いですね。

GM 「二ターンの時間」、一般行動シーンの進行がターン制で処理されるのですが、その一ターンの時間がどれくらいの長さかを表しています。要するにPCが一回の行動を行う際の時間的目安ですね。基本的にこの時間以内で収まる行動を行います。

ワイバル 能動行動が（二ターンの時間）より凄く短いと思われる場合……例えばこのシーンで敵を一回殴るとか……は複数回行動できますか？

GM 能動行動は一ターンに一回だけですので出来ません。攻撃等の場合は何回も殴ったり、丁々発止で時間が掛かったりとかイメーજして貰えると良いかと。他の事の場合も判定に持ち込むまで何か紆余曲折があったものとして考えてください。ゲーム的には一ターンは一

回行動が行えるという単位に過ぎません。

ワイバル なるほど。

GM 「制限ターン」は「シーン目的」達成をそのターン以内に行わないと失敗と見なされます。今回はないですね。

アシュ 付加されたら辛くなるんですね（汗）

GM 「その他制限」はその「シーン」に合うように何らかの特殊ルールが付加されることがあります。これも今回は無し。

クルス いきなりあつても困るぜ！（笑）

GM で、この「シーン目的」がチーム結成も含まれているので、みんな始めは出会ってないと言つて宜しく（笑）いや、出会つていても良いけどその分行動宣言の時にネタが無くなるから辛くなるんで（笑）

アシュ 町に来たところ、という感じかな？

ワイバル あー、町はずれに……ついゾイドが沢山停まってるな、とか。

セッションは全体的に下記のような流れになる。

1. PCの行動結果によりストーリーに影響を与える行為が発生
2. GMが状況説明し、状況に合う様にシーンを設定
3. シーン終了時に行動結果確定
4. 成否によりPLと相談しつつシーン結果をGMが説明
5. PLと相談しながら次のシーン内容を決定

6. 『1.』に戻る

シーンは『一回（もしくは数回）の判定』に相当するものと考えると分かり易いだろう。

ワイバル 自分達は何でチーム組む必要を感じるんだろう？

GM その辺の設定はGMが指定していないのでPLが決定してかまいません。ゲーム内で使用される『事実』はGMが指定したもので以外はPLが決定権がありますので。

アシュ PLの裁量が大きいつて事ですか。

ノア 現時点では全員が個別行動中ですか？

GM 他のPLが同意するなら一緒でも良いですよ？

クルス じゃー、ノア兄、一緒に出ようぜ？旅は道連れ！

ノア そうですね。全員が別行動だと会うまで大変でしょうし（苦笑）

アシュ 私は当座単独行動ということで。

ワイバル では、とりあえず自分も単独で。

◆ ◆ ◆

クルス 小さい村だなーノア兄い、ここじゃあんまり仕事はなさそうだぜえ？

ノア それ程困窮していませんからね。仕事が無いならないで、構いませんよ。

クルス 博士がいろいろ無茶な改造スツから、金はいくらあつても足りないんだよ（ぼそ）

GM／博士（そっぽ向いて）……僕は暑いところ
は苦手なんじゃ……かといつて寒いところも
好きじゃないがの

ウィバル こゝ暑いか。九月だったか？

アシユ 砂漠の真ん中だから、九月でも暑いと思
う。

ウィバル 夜は寒いんだよね。凍える。

GM 一応レッドラスト辺りを考えてます……

（地図を見て）赤道直下じゃねえか（笑）

クルス あーちー

ノア とりあえず、悲鳴を上げているお腹を宥
めませんか？

クルス OK！ まつてましたー飯！ 飯！

ノア 取り敢えず行動としては食堂か酒場でも
探しますー

GM 了解。判定は……「進行度」が増加す
ると思うならやつて下さい（笑）失敗しそ
うにない行動（宿屋を探す）とか、成功しそ
うにないけど成功してしまったとか、そういう事
にすれば判定自体は必要ありませんが、判定
を行いそれが成功した場合「必要進行度」が
上昇します。まあ、『目的に合致した判定』
の場合ですけどね。

ノア それはどのくらいの量増えます？

GM 判定に成功したら「難易度＋1」＋振り足
した回数」だけ増加します。判定に失敗する
と「判定時の最低ダイス目＋振り足した回数」
だけ減少します。

ノア なるほど……かなり独特ですね……

アシユ 折角なので判定したいかな。宿を探す
なので……某ソードワールドで言う冒険者の

店の様な仕事の幹旋もやつてそんな宿を探し
てみます。

GM 了解。使える技能としては、情報収集、
とか、交渉、とかかな？

アシユ 情報収集、で判定してみます。難易
度は高低によってどんなペナルティがありまし
たっけ？

GM 「難易度」はGMが「必要成功度」……
つまりPCの「成功度」がそれ以上になれば
判定成功となる数値を算出する際のダイス数
となります。判定方法は「ZE」の能力を使っ
てPCと同じルールで判定となります。難易
度は0～5までで宣言可能です。難易度が0
だとGM側はダイスを振れないので「必要成功
度」は0となります。

PLに対してのPCの様な位置づけでGMが持つ
キャラクター『ゾイドイヴ』（以下ZE）が存在
する。

ZEはPCの行う判定の必要成功度を算出し
たり、戦闘で扱われる「雑魚」の強さを決定
したりする「能力値」を持ち、シナリオの都合
で付加される特殊効果、障害」を所持している。
ZEの持つ能力を駆使してGMはPC達を苦し
めていくことになる。

これは詰まるどころシナリオで発生するあらゆる
判定、イベントを効率的に管理できると言う
ことになる。

アシユ ……では難易度2で。

GM そちらの使う【行動力】も宣言しておい

て下さい。これはGMが判定を行う前に宣言
し、判定結果にかかわらず変更することは出
来ません。判定については通常は1Dで行います。
【行動力】を消費すればその分ダイスを多く
振れます。ただし、「覚醒」していない場合の
最大ダイス数は五個です。

判定は【行動力】消費を宣言し、「1＋消費
した行動力」個のダイスを振り、「目標値」以
下のダイス目が一つでもあれば判定は成功とな
る。

「成功度」は「選択したダイス目＋修正値」
となり、これがGMが指定する「必要成功度」
が存在する判定の場合それ以上になれば判定
成功となる。

また、ダイス目で「1」が存在する場合その
ダイスをもう一度振りダイス結果を更に「成功
度」に加算することが出来る。ただし、「振り
足し」を行って「目標値」以上のダイス目しか
なかった場合は判定失敗になつてしまう。

「振り足し」を行えば成功度を引き上げるこ
とが出来ることが出来るが危険性も孕んでいるため
プレイヤーの判断と運が必要になつてくるだろ
う。

アシユ なるほど。とりあえず1Dで判定します。

GM 了解。ではこちらの判定を行います……
（ダイスを振る）失敗したので必要成功度は
「0」ですね。

アシユ それなら……よし、成功！

GM 「難易度」2の判定に成功したので「難易

この一段落はリプレイ内に登場する分かり難い単語などの解説に充
てる。

ある程度は調べて書いてあるが、間違いも多いと思われるため話半
分に読むのが良いだろう。

場所は地球から六万光年の彼方、惑星 Zi

旧シリーズではゾイド星と呼ばれていた惑星。

銀河の正反対、ゾイドゾーンと呼ばれる星域にある恒星系の第二惑
星。大きさは地球の85%程度で、F級黄白色恒星の周りを公転して
いる。

西方大陸

エウロペ大陸とも呼ばれる。

ZAC2099年に勃発した第二次大陸間戦争初期の主戦場となった大
陸で、山と砂漠が多い。

これはフルCGアニメを製作するにあたり、当時（西暦1999～
2000年）のマシンスペックで処理できる背景が渴望されたためとも言
われている。

レッドラスト

西方大陸戦争の主戦場の中の主戦場。

未だにジャンクなどもあるだろう。たぶん。

度+1+振り足した回数」だけ「進捗度」が上昇します。よって、現在は「4」になりますね。

GM／店主 最近野良ソイドが凶暴化してるみたいですよ。誰か退治かその調査してくれないかなあ……だけど、アンタ一人じゃ無理そうだよな（笑）

クルス ケーソビで無理な野良はいやだなあ。

ワイバル この辺りだとデススティンガーの幼生が……

アシユ へえ……野良がねえ。何匹くらいいるの？
GM／店主 戦争で増えたからな。周辺で確認されてるだけでも二十体はいるみたいだぞ？
キャラバンも護衛必須だし。

アシユ 一人でも大丈夫だ、なんて言えるほど自惚れてるつもりはないわよ（笑）結構多いなあ……あ、ねえ……同じこと聞いてきたのが他にもいたら、そいつに私紹介してくれない？
と、チップ握らせつつ。

GM／店主 あいよ……で、泊まつていつくれるんだろ？

アシユ もちろん！ 一番いい部屋、空いてる？

上記の様にPCの行動は

1. 行動内容の宣言
2. 使用技能、難易度、行動力消費量の宣言
3. GMが必要成功度算出
4. PCの行為判定
5. 成否により「進捗度」の増減

と言う流れで処理される。

判定の難易度をGMのみが指定する必要は無く、PLに難易度指定を任せただ方が不満が出にくくシナリオの進行が楽になるだろう。

PL自身が難易度を決定しているためゲームの難易度をPLが調整できると言うことであり、GMが進行に集中できる。

もちろんGMが何らかの事情で難易度を指定したい場合はGMが難易度を指定しても構わない。

ワイバル 次は自分が判定してみます。うわさ話を収集します。これは「情報収集」ですかね？

GM 問題ないと思います。宣言内容に合うなら他の技能でも構いませんよ。

ワイバル 他にそう言うのに使えそうな技能が無いのでこれ。難易度2でこちらは「行動力」を二点消費。

GM こちらの判定はダイス二個で……（3、6）成功。必要成功度はダイス目「6」と修正「3」で「9」です。

ワイバル 【行動力】を二点消費しているのでダイス三つで判定します……（3、1、4）現状で成功度が4+3で7なので……足りないから振り足さないと失敗ですね。えーと、振り足しはダイス三つを振るということですか？

GM いや、「1」が出た個数だけです。つまりこの場合一個。

ワイバル 分かりました……（4）失敗。だめだこりゃ。

GM 「進捗度」は『失敗したときの最低出目

+振り足した回数』だけ減少なので現在の進捗度は-5ですね。合計-1です（笑）

クルス 解決から遠ざかった（笑）

判定は使う判定毎に算出済みの【目標値】と【修正値】を使用する。

まず判定が成功かどうかを振ったダイス目の一つ以上が【目標値】以下であることを確認する。

この時点で全てのダイス目が【目標値】より大きかった場合は判定失敗となる。

判定が成功していたら振ったダイスから任意のダイス目を選び、それに【修正値】を加算したものが「成功度」となる。

また、振ったダイスに「1」の目があった場合、その「1」の出目の個数だけ新たにダイスを振り、判定に成功していれば、そのダイスから任意の出目を「成功度」に加算することが出来る。

これを「振り足し」と呼び、「成功度」を増加させることが可能だが、「振り足し」の際にも判定が失敗してしまったら判定が全て無為になってしまう。

「振り足し」は任意で行うことが出来るため、危ないと思ったら行わないことも重要な戦術といえる。

GM GMの能動行動は無し。ダイスを振ってない人は場札を全部手札に戻してください。この時場札を一枚破棄すれば【行動力】は全快します。その後、山札から一枚ずつ手札に加えてください。GMは「余山」から「PL

人数／2」だけ手札を引きますので……二枚貰う。そしてターン更新となりますね。

クルス 行動してない人は引けない？

GM いや、行動してない人も引けます。つまりりりりりりり手札が貯まります。ただし、シーン変更時に手札が六枚以上ある場合は『手札を五枚にする』ので……どれくらい貯めるかも計画的に（笑）

クルス 場札に戻ってないんだっけ？

GM 《能力》のコストとして破棄する必要がある、【行動力】回復のために破棄しなければ全て戻ってきますよ。

手札はターンのはじめに場に出すことで場札にすることが可能である。

場札は「場に出したとき」「判定の前」「技ごとに指定されているとき」に使用や破棄など技ごとに指定された操作を行い対応した技を使用することが出来る。



GM と言うわけで次のターン。みんなカード出して、

ワイバル 出しました。うわさ話を聞く事は既にしてしまったから、この辺の地理や情勢を聞くことにしよう。「交渉」を使用します。【目標値】3の【修正値】3です。消費する【行動力】は4点、「難易度」は2でお願いします。

同じシーンに同じ行動理由での行動宣言、同

じ、技能」による進行度の増加が出来なくなる。
これは『行動の結果は判定を行って既に出てい
る』と言う事になり『再度挑戦してもそれ以
上状況を進行させられない』と見なされるた
め。

そのためワイバルは『地理や情勢』と情報を
限定し行動をしている。なお、この判定も失敗
してしまい進行度は更にマイナスされる。

この後アーシユラも行動を行うが、ダイス一つ
での振り出し出目が「6」であったため進行度
を減少させるだけにとどまる。

クルス 凄い勢いで遠ざかっていく二人が居る
ぜ。

GM 判定失敗していても手に入る情報を。地
理や情勢としては……まあ、エウロバのレッドラ
スト近くで、情勢は共和国軍の残党が盗賊と
なつてきていたり、小国が武装したりと不穏で
すね。

ワイバル ふむふむ。

GM この辺は奪うモノもないので割と平和です
が野良ゾイドが多くなつてきて困つてる感じ。
野良ゾイドについては……最近凶暴化してき
て被害が増えてるつて事が聞けるくらい。

アシユ ……それくらいかあ。私もそういった話
を聞いたとして保存食やら燃料やら買い込ん
で干した果物つまみつ宿へ戻ろう……

ワイバル そういや、ゾイド乗りが何人かいたな。
彼らに接触してみるか。

アシユ 村の外にゾイド停めてあるでしょうし
ねえ。

クルス ……じゃ、ノア兄と飯食いながら、飯
の種でも情報収集しますか。

ノア 今居る食堂はどんな感じですか？店の規
模とか客の入りとか……

GM 裏手に町で一つの宿屋があ留感で、大
体三十人くらい入れる手狭な店ですね……
まあ、この辺の『まだ決まっていない情報』は
PLが決定してもかまいません。GMが使いづ
らいと考えたら「待った」かけるけど（笑）

クルス 俺は仕事を探そう！情報収集、を難
易度1で【行動力】は4点消費。5Dで振るぜ！
GM 了解……失敗した。必要成功度は0で。
クルス 目標値2だから5Dでも不安だけどな！
それつ……ギリギリ成功だ！なんか仕事は
ないか？二人ともゾイド乗りだから役に立つ
ぜ！

GMノア親父 仕事なら裏の宿屋の親父が何か探
してたぜ。あそこは仕事の斡旋もしてるからな。
クルス 裏の宿屋かあ、そういや泊まる所決め
てなかったな。ノア兄？

ノア 町の大きさからして、宿泊所もその宿一
択でしょう。

クルス よし、行ってみようぜ！

その後、ノアは『仕事を得るための情報を集
める』ための「情報収集」を難易度2で行い判
定を成功させる。

GMノア店主 仕事かあ……さっき来た姉ちゃん
も似たようなこと言ってたな。どうだい？一
緒に仕事してみたら？

アシユと、そこに大荷物抱えて帰ってきたアー
シユラさんが……たたいま……つと。通りま
す、そ……いてー

クルス わお。綺麗なお姉さんじゃん！ノア兄、
こいつは逃す手はないんじゃない？

ワイバル じゃ、便乗で登場。

ノア 此方が今話されていた？

ワイバル 会話に加わるタイミングを計ってます
（笑）

GMノア店主 ああ……さっきの姉ちゃんじゃない
か。ほら、ゾイド乗りらしいよ？

アシユん？ おや、ひよつとして同業？で、
仕事探したりする？

ノア ええ、今貴方の事をお聞きしまして……
クルス よ、よろしくお願ひします、お姉さんつ！
俺たち、流れの何でも屋つす！

アシユ やあやあこんちわー。私はアーシユラ、
よろしくうゝ

ワイバル あ、ごめんよ。会話に加わつて良いか
な？俺もゾイド乗りなんだが。

アシユん？ いいけど、ひよつとしてあんたも同
業？

ワイバル そう、同業。

クルス お、ノア兄よりこつつい兄さんだな。

ノア 私はどっちかと言うと優男ですからねえ
……

アシユ ヘーよろしくつ……ねえ親父さん、例の
仕事なんだけどさ。これだけ数いたらどうに
かなりそうじゃない？

GMノア店主 そうだなあ……

GM この辺で必要進行度の半分以上は満たし

野良ゾイド

逃げ出したりのうち捨てられたりして人間の管理下に置かれず、自立
行動を行うゾイド。整備もされていないため、武装などは故障している
事も多い。

デススティンガー

西方大陸戦争後期にガイロス帝国が開発したウミサソリ型ゾイド。
遺跡から発掘されたコアを培養して作られた真・オーガノイド。ピー
スの欠けた完全体とも言われるそれは人間の手に余るものだった。
デスザウラー並の重装甲と荷電粒子砲を持つ。砂漠や海など多くの
地形を障害にしない事も脅威の一つに数えられるだろう。

ていると思つてた（苦笑）

ノア 取り敢えず、どんな話なのかお聞かせ願えませんか？

GM/店主 ま、いいか……ただしあんまり俺が頼んだつて吹聴しないでくれよ？ 何かきな臭いんでな。

クルス 訳ありつてわけー？

GM 店主はウイベルの目を見つと見る……GM側の能動行動と言う事で、共感、で判定しようか。難易度は2で行く。出目は……うむ、失敗（苦笑）

ウイバル 【行動力】は四点使います。足引つ張つてばかりで申し訳ない。そりや……成功！進行度増加ですな。

GM/店主 ふむ……信用できそうだな。

ウイバル 気圧されてるのを気づかれないよう取り繕うので必死です（笑）

GM/店主 実は……戦争屋に武器売つてる連中（ゾイテック）が最近この近辺で何か調査してゐるらしくてな。で、その調査が始まつてから野良ゾイドの凶暴化が進んだ気がするんだよ。何か関係があるかも知れないとは思つて居るんだが……如何せんこちらはただの宿屋の親父だ。

クルス うえ。戦争は勘弁だぜ……

アシユ ふん……危ない橋かも、つてこと？上等よ、トラブルこそ儲け話のチャンス。うちの親父はよくそう言つてたものよ。

GM/店主 何でも良いから情報が欲しいわけだよ。身の安全もあるし。

ウイバル トラブルはなるべく避けるのが心情。

なんだけど、背に腹は代えられぬ。金がない。

ノア 困つている方が居るのであれば、助けるのが人の道でしょう……武器商人とやらと深く関わるのはごめんですが。

GM/店主 そうだな……報酬はある程度と……他に宿代タダ程度ならだせる。

ウイバル なるほど。で、期限は？

GM/店主 一週間、つてところか。それ以上居座られてもウチが困るからな（笑）

アシユ おつけーおつけー、任せてちょうだいっ！わりと安請け合ひ（笑）

ウイバル 待つてくれ。細部の調整が先だ。

アシユ ……む、けつこう慣れてるね。えーと、ウイバルだつて、そのへん任せちゃつていいかな？

ノア 慣れている方にお任せしましょう。素人が下手に手を出しても良い結果は生まれませんようにからね。

ウイバル 『いや、一応、自分の分は自分でやつてもらいたい』最初から仲良くする気はない、警戒してる感じ（笑）

アシユ むう……ま、いいけど。

ウイバル で、調査だけでいいのか？

GM/店主 原因が排除できるなら排除も願いたいけど……どんな原因かも分からないのにそこまで頼むのも酷だろう？

アシユ 私の方はその条件で異存はないわ。他に、そつちで知つてることとか、あつたら後で教えて頂戴。

ノア 理解りました。勿論迅速に済ませるつもりですよ。

クルス おし！俺たちにどーんと任せとき

な！

ウイバル 情報は貰えるだけ貰つて、やばそうなら依頼を受けずにトンズラすることも考えておくことで（笑）



クルスは「野良ゾイドの種別を聞き判別するため難易度2の、工学、判定を行い成功する。」

GM/店主 そうだなあ……ガイサックとかモルガとか廃棄されたゾイドとかが多いかな。でも、中には見たことのないゾイドもいたらしいぞ？ドラゴン型ゾイドの野生体らしきものとか。

ウイバル ガン・ギヤラド？

クルス レドラーだな。むしろ、それ以外は考えたくない。

ノア ギルかと思つてデカルトとボケようと（笑）

ウイバル グレイヴクアマじやあるまいな……

GM ちなみに幻獣系ゾイドの野生体は暗黒大陸に多く生息して居るようです。

アシユ なんて帝国のゾイドが……それもけつこ大物じゃない？モルガとかならまだしも。

GM サイズ的にはかなり小さめだったそうですな。

ノア 成長過程なのでしょう。

アシユ 成長過程ということは間違ひなく野生体でしょうか……野良つて成長しないですよな？

GM 野良は既に改造されているから成長しないと思われませんが、詳細については不明。神経回路が届いている装甲とかなら成長したりするかもね。

アシユ 野良ゾイドがよく見かけられるポイント……つまり生息地はどの辺り？

GM/店主 聞いて驚けよ。武器屋共が調査してる地点だよ。

クルス おかしな実験でもしてるのか……？

GM/店主 あそこは砂漠のど真ん中だから何も無いはずなんだが……南エウロペと違つて遺跡があるわけでもない。

アシユ ゾイテックの連中は対外的には何探しに來てるんだったつて？

GM 西方大陸の地形とかに合うゾイドの開発云々……まあ、地形データ取りと言う話ですね。

ノア 地下に何かあるとか……？

GM/店主 地下に遺跡があつたとしても小国とは言え国の領土だからなあ……発掘には許可が居るだろう？

ノア そう、ですな……真つ当な相手であればそうかもしれませんが、今の状況は真つ当とは……

ウイバル 武器屋連中は当然、調査の許可を受けてるんだよね？

GM/店主 地形の調査は、な……あと、共和国の奴らも協力してるらしいぜ？

ノア 哀れな共和国、ゾイテックに踊らされて（笑）

クルス 戦争屋なんて、ばれなきや構わないつて連中だろ？何やつてるかわかつたモンじゃないさ。

アシユ 共和国もねえ……匂う、匂うわね（に

やり)

ノア おおや、随分と楽しそうですね。

アシユ そりゃね。ヤバい話は儲け話つてもよ。で、共和国が協力してる、といいますが、何をどれくらい？

GM 共和国の情報を知りたいのなら、情報収集、か、兵学、とか、交渉、辺りかな。演出によるけど。

難易度2の、交渉、の判定は成功。

GM 進行度増加ですね。基本的に物理的支援……端的に言うなら調査地点の警備をしているようです。投入されている戦力は地上部隊が一個中隊程度、航空戦力が一個小隊程度。範囲がわりと広めなのでその警備網はザルですが。

クルス うわあ、結構いるじゃん……

アシユ けっこう大がかりな……ともかく助かったよ、ありがと。親父にもよろしく。……と、知り合いの共和国士官に電話かけてました。

GM 情報漏洩にも程がある(笑)

アシユ その分恩は売ってる(笑)で、野良ゾイドを引きつけるようなものについて心当たりは？

GM ゾイテックだから野生ゾイド捕獲用の新装備とかあるかも知れないけど普通は考えられません。

ノア そもそもこのエウロベ、対等に見られていないでしょうからね。いや、余り言うものではないかもしれませんね。

その後、ワイバルが『情報を整理しチームに必要な人材だと言っていることをアピールする』と言う判定は成功する。

ノア ともあれ期限は一週間あります。焦る必要は無いでしょう。

ワイバル そうだ、君らのゾイドを見ておきたいな、どうだろう？

アシユ 私はどうせこの荷物運ぶつもりだし、いいよー

クルス 博士ご自慢のゾイドだぜ、腰抜かすなよー

ワイバル うーむ、この中ではいちばん地味だなあ。

ノア どうぞ、好きなだけ見ていって下さい。

ワイバル 能力とかも、少し知っておきたい。うちは大きいだけでほとんどデフォルテ装備だが。

ノア 私のも大して弄っていませんね。

アシユ 街外れに『お座り』のポーズで佇むケーニツヒウルフ(笑)

ワイバル 狒犬だ、魔よけだ。ありがたや(笑)クルス せっかく街に着たし、整備もしておきたいしなー

GM そんなことをしながら夜は更けていき……明け方に件の地点方面から閃光と爆音が断続的に発生します。

ノア 一体何が……

◆シーン2. 夜明けの騒動

GM 今回は夜床について明け方から騒ぎが起きた始めた……まあ、そんなわけでシーン情報です。

▼目的 現状の把握

▼必要進行度 10

▼場所 前回の宿屋。時間帯は明け方四時くらい。

▼ターンの時間 約十分

▼制限ターン 無し

▼その他制限 無し

アシユ まだ寝てるわね。普段はあと一時間くらい経ったら起きる感じ。

クルス むにやむにや……博士……コング壊すなよ……

ノア むにやむにや……満腹でもう食べられません……

GM 既に轟音とかしてるし、閃光も見えるし、町の人達も気付いているのか回りも騒がしいので寝てられないかな。

クルス な、なんだあ？

アシユ 轟音と窓からの閃光で跳ね起きる感じ。『……今のはっ？』窓に取り付いて外の様子を伺います。

ワイバル ベッドの下から這い出そう。サバイバルです(笑)

アシユ この相○軍曹ですか？(笑)

ゾイテック

ZOITEC。東方大陸に存在する企業で120年後に三匹の虎を生み出す。

この時代は主にブロックスゾイドを扱っており、ゲリラ戦を余儀なくされた共和国に無償提供、ネオゼネバス帝国に脅されて有償提供、と中々あくどい商売をしている。

野生ゾイド

人間が捕獲し、改造する前のゾイド。

金属生命体として自然な姿。

狒犬

神社などに鎮座する魔除けの石像。主に二体一対で阿吽を表しているが、これは日本が特に多く仏教を取り込んだためとも言われる。

ゾイド的にはコマンドウルフを略して狒犬と表現する事が多い。

○良軍曹

富士見書房刊行、著者：賀東招二

富士見ファンタジア文庫の小説、フルメタルパニックシリーズに登場する主人公。

◆シーン3. 砂漠での遭遇×2

GM このシーンの条件を提出します。

▼目的 目的地に到達する

▼必要進行度 15

▼場所 砂漠を移動中

▼一ターンの時間 約二分

▼制限ターン 特になし

▼その他制限 特になし

アシユ 現地に向かっている感じね。

ワイバル 先頭を行います。背が低いので見つかり難いはず。

アシユ ワイバルの後ろをついていく感じで。

ノア では、しんがりをつとめます。

クルス 一ターンの短い……なにかありそうだ。

GM (手札を棄てて) “警備”と“足止め”使います。

GM/? こっちだつて何がなんだか分からないのに……

GM とかオープン回線で言いながらゴジュラスギガが現れる。

クルス げえつ!? な、なんだありやあ!!

ワイバル 開いた口がふさがらない。パイロットも出てくる。

GM/? ここから先は立入禁止区域だつて分かっているでしょ! さっさと帰れ!!

GM と、スピーカーを通じて大声で言ってくる。デジタル通信もするので、パイロットの容姿も分

ら戦闘の規模や特徴を推量したいです。使う技能は、兵学、で【行動力】四点消費、現在進行度が7だから難易度2でクリアだな。

アシユ 傭兵つばい……格好良いなあ。

ワイバルの判定も危なげなく成功する。

GM 戦闘の規模は件の共和国軍の戦力と正体不明勢力の航空戦力一個大隊くらいが戦闘になっている模様。

ワイバル 劣勢だなヘリック軍。特徴的な閃光や音はあるかな? 荷電粒子砲の光とか。

GM 全般的に火器の応酬が少ない気がします。

ワイバル とすると、空中戦力は格闘中心か

……レドラーか?

GM アシユが見た光景ではそんな感じです。

アシユ 高速格闘機一個大隊と一個航空小隊とのドッグファイト……劣勢で済んでるだけ奇跡的よねえ……

GM 空中のゾイドは共和国の地上戦力とも戦つてるしね。

ノア そういえばドラギ型ゾイドが云々と言う話でしたし……

クルス 博士、ハシユラス起こしといて。状況が分かつたら俺もすぐ行く!

GM/博士 ハシユラスより儼を起こして……ぐぐぐ

アシユ&ノア まだ寝んのかい!

ノア 窓の外を見下ろし。野良ゾイドでも襲つてきましたか……?

クルス 博士を蹴つ飛ばしながら外を窺うぜ。

アシユ 部屋の外に飛び出そう。で、宿屋の店主に何があつたか聞いてみたい。判定の必要が無い程度に(笑)

GM/店主 何があつたかつて? それが分かればあんたらに仕事持ちかけたりしてないよ。

アシユ ……それもそっか……様子見てくるから。と言いついて外へ。閃光のしてる場所がよく見えるポジションまで行きたい。

GM では、その地点まで行きました。十分も

かからないのでまだ行動していいですよ。地平線の向こう側から時折閃光と砲撃音らしきものが聞こえる程度ですね。

アシユ ……もつと良く見ようとしたら能動行動かな?

GM むしろ進行度を上げたい場合ですね(笑)

アシユ 暗視ゴーグル取りだして望遠機能で現地を見てみる。感知、で判定します。【行動力】二点使つてダイス三つで。難易度は3で。

GM ZEの使用能力値は“物理”かな。感知、はレベル1なので目標値4で修正値4……(3、

2、4) ダイス目4で、必要成功度は8だ。

アシユ 結構高いわね。感知、は……目標2で修正2……まあいや、ためらうな……(3、

4、1) えーと、現在は6か……振り足すしかないっ!

ワイバル ここまで止めておけば進行度の減少は1

で済……

アシユ (ダイス振つて) 良しっ! 出目2! ギ

リギリ成功で進行度増加!

GM 危ない賭けに出る人だなあ(苦笑)

アシユ 出たからいいの(笑) 暗視ゴーグルの望遠機能、及び砂漠の民の鍛え抜かれた視力を駆使して成功!

GM どう見ても大規模な戦闘が起こっているようにしか見えない。空中を飛び回る機影も見

えるが暗くて流石によく見えないかな。まだ暗いし遠いし。今分かるのはそれくらいかな。

アシユ 近付いてみないと分からないのね。戦闘か……もう始まつてる? 宿に引き返します。

仕事仲間に話しておかないとね!

ワイバル 今までこんな事があつたか?と頻度を聞くとかは、どうです?

GM それなら判定の必要もなく『初めて』と返つてくる。

ノア 割と落ちていていそうな人を捕まえて情報収集しましょう。

ノアの判定は成功度が足りず《気合い》を使

用して成功。

GM/男性 何か知らないけど騒がしくなつてきたから様子見てるんだが、野良ゾイドとい

うわけでもないし一体何が……? ゾイテックの奴らが何か無茶したのかも知れないなあ

……

ノア そうですか。ありがとうございます……

どうやら、村人に聞いてもこれ以上の収穫は無さそうですね。

ワイバル では、次は自分が。今までの情報か